

A „XIXO - SPAR” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS SZABÁLYZATA

(a továbbiakban: „Játékszabályzat”)

KÉRJÜK, HOGY A JÁTÉKSZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASSA EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYEN RÉSZT A JÁTÉKBAN, AMENNYIBEN AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRT, VALAMINT AMENNYIBEN ELMÚLT 18 ÉVES.

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

- 1.1. A „XIXO - Spar” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1062 Budapest, Andrássy út 126.; cégjegyzékszám: 01-09-729429; adószám: 13324223-4-44; a továbbiakban: „Szervező” vagy „Adatkezelő”).
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat, a Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. (székhely: 1188 Budapest, Ady Endre utca 135. a. ép.; telephely: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9; cégjegyzékszám: 01-09-994126; adószám: 13985127-2-43; kapcsolat: xixo@cspromo.hu; a továbbiakban: „Lebonyolító” vagy „Adatfeldolgozó”) látja el.

2. Résztvételi feltételek

- 2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező magyar állampolgár, a 2.4. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki a Játékszabályzat 3. pontban írt időtartama alatt
 - 2.1.1. a **SPAR Magyarország Kereskedelmi Kft.** az **INTERSPAR**, a **SPAR City**, a **SPAR Market** és a **SPAR partnerek** magyarországi üzleteiben egyidejűleg vásárol legalább két (2) darabot a Játékszabályzat 3.2. pontjában felsorolt Játékban résztvevő termékekből, továbbá
 - 2.1.2. a Játékban résztvevő termékek megvásárlását bizonyító blokkon található (i) AP kódot (a továbbiakban: „**AP Kód**”), (ii) Nyugtaszámot, (iii) a vásárlás dátumát és időpontját (iv) a telefonszámát (kizárólag magyarországi telefonszámmal lehet pályázni) (v), a jelen Játékszabályzat 4. pontjában rögzítettek szerint feltölti a <https://xixojatek.hu/spar> weboldalon (a továbbiakban: „**Weboldal**”) található „Kódfeltöltés” fül alatti felületre (a továbbiakban: „**Kódfeltöltés**”),
 - 2.1.3. a Játékban való részvétellel egyben elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt.
- 2.2. Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott 18. életévét betöltött személy, úgy a jelen Játékszabályzat 4.2. és 4.3. pontjában felsorolt nyeremények igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.3. Amennyiben a Játékos 18. életévét betöltött cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.4. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Lebonyolító dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „**Ptk.**”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.
- 2.5. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a jelen Játékban résztvevő Üzletek közreműködnek, és ezáltal a résztvevő Üzletek kedvezőtlenül befolyásolhatnak olyan, a Szervezőn kívülálló tényezőket, mint például (de nem kizárólagosan) megfelelő vásárlást igazoló blokk adása, a blokk tartalmának meghatározása, pénztárgép kapcsolati hiba, hálózati torlódás, téves tájékoztatás a

jelen Játékkal kapcsolatban. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.6. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy telefonszáma alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények vagy a fődíj megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
- 2.7. Szervező a nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.
- 2.8. Szervező kizárólag azokat a Kódfeltöltéseket tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával és eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokk adataival küldenek be a Játékba. Ha a Játékos nem saját adatait adja meg, vagy a feltöltött adatok nem eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokkból származnak, a megadott adatok helyességéből és a Játékkal kapcsolatba került blokk eredetiségéből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják.
- 2.9. A Kód feltöltésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, a Weboldal működése, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.
- 2.10. A Kódfeltöltéseket a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

3. A Játék időtartama és a Játékban résztvevő termékek

- 3.1. A Játék 2026. július 2. napján 00 óra 00 perctől 2026. július 15. napján 23 óra 59 percgig tart (a továbbiakban: **„Játék időtartama”**).
- 3.2. A Játékban az alábbi termékek vesznek részt (a továbbiakban: **„Játékban Résztvevő Termékek”**):
- 3.2.1. XIXO Tutti Fruity
 - 3.2.2. XIXO Tutti Fruity Apple
 - 3.2.3. XIXO Tutti Fruity Black Cherry
 - 3.2.4. XIXO Tutti Fruity Watermelon
 - 3.2.5. XIXO Tutti Fruity Kiwi
 - 3.2.6. XIXO Cola
 - 3.2.7. XIXO Cola Zero
 - 3.2.8. XIXO Lemonade
 - 3.2.9. XIXO Pink Lemonade
 - 3.2.10. XIXO Mojito Lemonade

A Szervező jogosult a Játékban Résztvevő Termékek körét bővíteni, amelyről a Játékosokat jelen Játékszabály szerint értesíti.

4. A Játék menete és a nyeremények

4.1. A Játékosok feladata a következő:

A Játék időtartama alatt a Játékos vásárol egyidejűleg legalább két (2) darabot a Játékban Résztvevő Termékek közül a Játékban résztvevő Üzletek egyikében, amely vásárlást igazoló blokkot (a továbbiakban: „**Blokk**”) köteles megőrizni. A Játék során csak azok a vásárlást igazoló blokkok fogadhatóak el, amelyeken a Játékban Résztvevő Termékek – márkanevet is tartalmazó - megnevezése is szerepel. A legalább két (2) Játékban Résztvevő Termék vásárlását egy (1) Blokk szükséges, hogy igazolja. A Szervező, illetve a Lebonyolító nem tud olyan Blokkot elfogadni, amely nem tünteti fel, hogy a Játékos pontosan melyik Játékban Résztvevő Terméket vásárolta, abból mennyi darabot vásárolt, illetve amelyből nem derül ki a vásárlás pontos dátuma (a vásárlás napja és időpontja). A Szervező kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét, hogy nincsen ráhatása arra, hogy az Üzletek jelen Játékszabályzatnak megfelelő Blokkot állítanak-e ki, így a Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként és az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett, amennyiben az érintett számla tartalmaz (i) AP Kódot/számlaszámot, (ii) Nyugtaszámot, (iii) a számla kibocsátási dátumát és időpontját, valamint (iv) a - márkanevet is tartalmazó - termékmegnevezéseket (a számla és a Blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a „**Blokk**”).

A Játékos a vásárlást követően a Weboldalon a Játék időtartama alatt az alábbiakat (a továbbiakban együttesen: „**Feltöltendő Adatok**”) köteles feltölteni

- (i) a vásárlást igazoló blokkon található AP Kódot, amely a blokk alján található, az 'A' betűt követő nyolc (8) darab számot (tehát összesen 8 jegyből áll);
- (ii) a vásárlást igazoló blokkon található Nyugtaszámot, amely a blokk alján található és kilenc (9) darab karakterből áll, perjellel elválasztva.
- (iii) a vásárlás pontos dátumát és időpontját valamint;
- (iv) a telefonszámát (kizárólag magyarországi telefonszám), amely rövid szöveges üzenet (SMS) fogadására alkalmas.

A Játék során a Játékosnak a 2.1.2. pontban megjelölt Weboldalon található „Kódfeltöltése” gombra kattintva elérhető felületen kell feltöltenie a fentieket az ott található instrukcióknak, illetve a jelen Játékszabályzatnak megfelelően. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Kódfeltöltés elbírálásában a Szervező saját döntése az irányadó, amely ellen a Játékosok nem jogosultak fellépni.

Az a Játékos vehet részt a Játékban, aki legalább 1 (egy) darab érvényes Kódot feltölt. A Játék időtartamán kívül feltöltött Kódok nem kerülnek figyelembevételre. Amennyiben egy Játékos ugyan azt az AP és Nyugtaszámot több alkalommal tölti fel, úgy a Szervező az első Kódfeltöltést veszi figyelembe. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Kódfeltöltések beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő.

A feltöltött Kód utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. Egy Játékos korlátlan számú Kódfeltöltésre jogosult. A Kódfeltöltés akkor érvényes, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek.

4.2. Napi nyeremény:

A Játékban kisorsolásra kerül az alábbi napi nyeremény (a továbbiakban együttesen: „**Napi Nyeremény**”):

- 4.2.1. Naponta 1 (egy), összesen 14 (tizennégy) darab **XIXO kulacs**

- űrtartalom: 440ml
- mérete: 7,2x19,8 cm
- szívószálas alumínium kulacs

4.2.2. A Játékos nem jogosult a Napi Nyeremény tulajdonságát (pl: színét, méretét, anyagát, mennyiségét stb.) megválasztani.

4.3. Főnyeremény:

A Játékban kisorsolásra kerül 1 (egy) darab **LG OLED TV - 48" LG OLED48C51** (a továbbiakban együttesen: „**Főnyeremény**”)

- 4.4. A Napi és a Főnyeremény (a továbbiakban együttesen a „**Nyeremények**”) másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.
- 4.5. A Szervező a Nyeremények esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, és a Nyeremények vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartozik felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.
- 4.6. Egy Játékos azonos telefonszámmal feltöltött AP és Nyugtaszámmal a Játék időtartama alatt maximum egy Napi Nyereményre válhat jogosulttá.

5. Nyeremények sorsolása

5.1. A Napi Nyeremények sorsolása:

5.1.1. A Játék teljes időtartamára a Napi 1 (egy) darab, összesen 14 (tizennégy) darab Napi Nyertes Időpontot a Lebonyolító a véletlenszerűség elvét követve számítógépes program segítségével a promóció megkezdése előtt 2026. június 30. napján 10:00 órakor a 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9. címen sorsolja ki. A sorsolásról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.

5.1.2. A Napi Nyereményre az a Játékos válik jogosulttá, aki a Napi Nyertes Időponttal megegyező időpontban, vagy az adott Napi Nyertes Időpontot követő legközelebbi időpontban végezte el a jelen Játékszabályzatnak megfelelő Kódfeltöltést.

A Napi Nyereményre való jogosulttá váláshoz az is szükséges, hogy a jelen Játékszabályzat 6. pontja szerint az Értesítést követően 1 (egy) héten belül, a xixo@cspromo.hu e-mail címre az AP Kódot, Nyugtaszámot és a vásárlás napját, időpontját igazoló Blokk másolatát a Játékos e-mailben megküldje.

5.1.4. Amennyiben egy nyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül, úgy a Napi Nyertes Időpontot követő következő legközelebbi időpontban Kódot feltöltő tartaléknyertes Játékos válik jogosulttá a Napi Nyereményre, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelel a Kódfeltöltése, az Értesítést visszaigazolja és a Blokk másolatot a Lebonyolítónak a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint megküldi.

5.2. A Főnyeremény sorsolása:

5.2.4. A fődíj sorsolására 2026. július 17. napján 10:00 órakor számítógép segítségével a véletlenszerűség elvét követve kerül sor a Lebonyolító telephelyén (1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.) A sorsolásról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.

5.2.5. A Lebonyolító az 1 (egy) darab zártkörű sorsolás alkalmával sorsol ki összesen 1 (egy) darab nyertes Játékost, valamint 10 (tíz) darab tartaléknyertes Játékost, sorrendbe állítva a kisorsoltakat, melyben első körben a nyertes Játékos, majd ezt követően a tartaléknyertes Játékosok kerülnek kisorsolásra. Amennyiben a nyertes Játékos kizárásra kerül, úgy helyére a soron következő tartaléknyertes Játékos kerül.

5.2.6. A Főnyereményre való jogosulttá váláshoz az is szükséges, hogy a jelen Játékszabályzat 6. pontja szerinti az Értesítést követően 1 (egy) héten belül a Lebonyolító telephelyére (cím: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9., borítékon feltüntetendő jelige: XIXO-Spar nyereményjáték) az AP Kódot, Nyugtaszámot és a vásárlás napját, időpontját igazoló eredeti Blokkot a Játékos postai úton megküldje.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Blokk a postázás során elveszik vagy megsérül, és ezért a Játékos nem válik jogosulttá a Főnyereményre.

6. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása

6.1. A Napi Nyeremények nyertes Játékosait az adott nyertes időponttól számított 3 munkanapon belül értesíti ki a Lebonyolító a Játékos által a Kódfeltöltéskor megadott telefonszámra küldött rövid szöveges üzenet (SMS) útján (a továbbiakban: „**Értesítés**”).

6.2. A Főnyeremény nyertes Játékoskal a Szervező a Kódfeltöltéskor megadott telefonszámon keresztül a Főnyeremény sorsolását követő 36 (harminchat) órán belül felveszi a kapcsolatot rövid szöveges üzenet (SMS) útján (a továbbiakban szintén: „**Értesítés**”).

6.3. A nyertes Játékos köteles megküldeni az Értesítés kézhezvételét követő 1 (egy) héten belül a Napi Nyeremény esetében a xixo@cspromo.hu e-mail címre az AP Kódot, Nyugtaszámot és a vásárlás napját, időpontját igazoló Blokk másolatát e-mailben, a Főnyeremény esetében a Lebonyolító telephelyére (cím: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9., borítékon feltüntetendő jelige: XIXO - Spar nyereményjáték) az AP Kódot, Nyugtaszámot és a vásárlás napját, időpontját igazoló eredeti Blokkot postai úton a Nyeremények átadásához szükséges következő személyes adataikkal: (i) teljes név, (ii) lakcím vagy postázási cím, abból a célból, hogy a Szervező ellenőrizni tudja, hogy a Kódfeltöltés a jelen Játékszabályzatnak megfelelően történt-e. Amennyiben a Szervező vagy a Lebonyolító megállapítja, hogy a Blokk nem eredeti, vagy annak tartalma nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglaltakkal, úgy az adott nyertes Játékost a Játékból kizárja és a soron következő tartaléknyertes Játékos számára Értesítést küld. A tartaléknyertes Játékos köteles a fentiek szerint a Blokk másolatát vagy az eredeti Blokkot a Lebonyolító telephelyére megküldeni az Értesítés kézhezvételét követő 1 (egy) héten belül.

6.4. A Nyereményt a nyertes Játékos által megadott címre futárszolgálattal vagy postai úton juttatja el a Lebonyolító az értesítést követő 90 (kilencven) naptári napon belül, amennyiben a Játékos által megküldött Blokk megfelel a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak. A Játékos által megadott postázási cím hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

6.5. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a Főnyeremény sorsolását követő 90 (kilencven) napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen.

6.6. A Szervező a Nyeremények igénybevételének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének egy nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

- 6.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Weboldalon, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Kódot feltöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. Adózás, költségek

- 7.1. A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

- 8.1. A Játékkal kapcsolatos adatkezelésre a Szervező <https://xixojatek.hu/adatvedelmi-nyilatkozat> linken elérhető adatvédelmi tájékoztatójában foglaltak szerint kerül sor.

9. Vegyes rendelkezések

- 9.1. A Kódfeltöltés hiányosságaért/hibájáért (pl. kód elírása stb.), a Nyeremény átadásának – a Szervező, illetve Lebonyolítók érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.xixojatek.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.3. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.4. Ha a Játékos a Kód feltöltése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.5. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 9.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi. A módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik. A Játékban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Játék feltételeivel. A Játékban való részvétel önkéntes. A Játékkal kapcsolatos felelősségkorlátozások és felelősségkizárások a vonatkozó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.
- 9.7. Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.

- 9.8. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.
- 9.9. Amennyiben a jelen Játékszabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Játékszabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Játékszabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan) elválasztásra kerül a jelen Játékszabályzattól. A Játékos és a Szervező minden elvárható erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elválasztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítsék, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elválasztott rendelkezés célzott joghatásának.

Budapest, 2026. május 20.

HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság Szervező

© 2021 HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság Minden jog fenntartva!