

A „XIXO karácsonyi promóció” nyereményjáték részvételi feltételei és szabályzata

a játékosok és a játékban résztvevő üzletek részére

(a továbbiakban: „**Játékszabályzat**”)

KÉRJÜK, HOGY A JÁTÉKSZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASSA EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYEN RÉSZT A JÁTÉKBAN, AMENNYIBEN AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRT, VALAMINT AMENNYIBEN JÁTÉKOSKÉNT ELMÚLT 18 ÉVES.

1. A Játék szervezője, lebonyolítója

- 1.1. A „XIXO karácsonyi promóció” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság (székhely: 1062 Budapest, Andrassy út 126.; cégjegyzékszám: 01-09-729429; adószám: 13324223-4-44; a továbbiakban: „**Szervező**”).
- 1.2. A Főnyeremény kisorsolásával, lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat, a Checksum Informatikai, Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. (székhely: 1188 Budapest, Ady Endre utca 135. a. ép.; telephely: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9; cégjegyzékszám: 01-09-994126; adószám: 13985127-2-43; kapcsolat: xixo@cspromo.hu; a továbbiakban: „**Lebonyolító**” vagy „**Adatfeldolgozó**”) látja el.

2. Részvételi feltételek

- 2.1. A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött és magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező magyar állampolgár, a 2.4. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játékszabályzat 3. pontban írt időtartama alatt
 - 2.1.1. a Játékban résztvevő üzletek (a továbbiakban: „**Üzletek**”) bármelyikében vásárol a Játékszabályzat 3.1. pontjában rögzített játék időtartama alatt legalább egy (1) darabot a Játékszabályzat 3.2. pontjában felsorolt játékban résztvevő termékekből; továbbá
 - 2.1.2. a Főnyeremények vonatkozásában a 2.1.1. ponton túl szükséges a Nem Nyertes Sorsjegyen található kód feltöltése a következők szerint: a résztvevő termékek megvásárlását követően kapott Nem Nyertes Sorsjegyen található (i) kódot (a továbbiakban: „**Kód**”), (ii) a vásárlás dátumát és időpontját (iii) a telefonszámát (kizárólag magyarországi telefonszámmal lehet pályázni) (iv), a jelen Játékszabályzat 4. pontjában rögzítettek szerint a Játékos feltölti a xijatek.hu/kaparjesnyerj weboldalon (a továbbiakban: „**Weboldal**”) található „Kódfeltöltés” fül alatti felületre (a továbbiakban: „**Kódfeltöltés**”),
 - 2.1.3. a Játékban való részvétellel egyben elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt.
- 2.2. Amennyiben a Játékos cselekvőképességében korlátozott 18. életévét betöltött személy, úgy a jelen Játékszabályzat 4.2. pontjában felsorolt nyeremények igénybevételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.3. Amennyiben a Játékos 18. életévét betöltött cselekvőképtelen személy, úgy nevében kizárólag a törvényes képviselője járhat el, a törvényes képviselő személyazonosságának igazolását követően.
- 2.4. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, Lebonyolító és az Üzletek dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „**Ptk.**”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.
- 2.5. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzat 4. pontjában rögzített nyeremények átadásában a Játékban résztvevő Üzletek, Lebonyolító közreműködnek, és ezáltal a résztvevő Üzletek kedvezőtlenül befolyásolhatnak olyan, a Szervezőn kívülálló tényezőket, mint például (de nem kizárólagosan) megfelelő vásárlást igazoló blokk adása, pénztárgép kapcsolati hiba, hálózati torlódás, téves tájékoztatás a jelen Játékkal kapcsolatban. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.6. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy telefonszáma alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények vagy a fődíj megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak és/vagy Üzletnek okoztak.
- 2.7. Szervező a nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.
- 2.8. Szervező kizárólag azokat a Kódfeltöltéseket tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával és eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokk adataival küldenek be a Játékba. Ha a Játékos nem saját adatait adja meg, vagy a feltöltött adatok nem eredeti, külső beavatkozástól mentes vásárlást igazoló blokkból származnak, a megadott adatok helyességéből és a Játékkal kapcsolatba került blokk eredetiségéből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják.
- 2.9. A Kód feltöltésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, a Weboldal működése, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárják.
- 2.10. A Kódfeltöltéseket a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékosok bármely okból nem felelnek meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

3. A Játék időtartama és a játékban résztvevő termékek

- 3.1. A Játék 2024. december 1. napján 00 óra 00 perctől 2024. december 31. napján 23 óra 59 percig vagy a Játékszabályzat 4. pontjában felsorolt nyeremények (a továbbiakban: „**Nyeremények**”) készletének erejéig tart (a továbbiakban: „**Játék időtartama**”). A Szervező 600 (hatszáz) darab, a jelen Játékszabályzat 4.1. pontjában definiált üzleti dobozt biztosít az Üzletek számára. A Szervezőnek a Játék természetéből adódóan nincsen ráhatása arra, hogy a Nyeremények meddig elérhetőek, hiszen a Nyeremények Játékos általi elvitele függ a Játékban résztvevő Üzletek számától, illetve a Játékosok jelen Játékban történő részvételének intenzitásától.
- 3.2. A Játékban az alábbi termékek vesznek részt (a továbbiakban: „**Játékban Résztvevő Termékek**”):
- 3.2.1. XIXO Cola 250 ml
 - 3.2.2. XIXO Cola Zero 250 ml
 - 3.2.3. XIXO Cherry Cola 250 ml
 - 3.2.4. XIXO Ginger Ale 250 ml
 - 3.2.5. XIXO Tonic 250 ml
 - 3.2.6. XIXO Orange 250 ml
 - 3.2.7. XIXO Lemonade 250 ml
 - 3.2.8. XIXO Pink Lemonade 250 ml
 - 3.2.9. XIXO Tutti Fruity 250 ml
 - 3.2.10. XIXO Tutti Fruity Apple 250 ml
 - 3.2.11. XIXO Tutti Fruity Cactus 250 ml
 - 3.2.12. XIXO Tutti Fruity Watermelon 250 ml

A Szervező jogosult a Játékban Résztvevő Termékek körét bármikor megváltoztatni (ideértve a bővítést és a Résztvevő Termékek körének csökkentését is), amelyről a Játékosokat jelen Játékszabály szerint értesíti.

4. A Játék menete és a nyeremények

4.1. Amennyiben a Játékban résztvevő Üzlet legalább 10 (tíz) tálcányi (minden tálcán 24 darab termék található, összesen tehát 240 darab terméket) Játékban Résztvevő Terméket vásárol a Szervezőtől vagy annak nagykereskedelmi partnerétől, úgy Szervező (illetve a nagykereskedelmi partner) átad számára a megrendelt Játékban Résztvevő Termékekkel egyidejűleg 240 (kettőszáznegyven) darab lekapható felülettel ellátott sorsjegyet (a továbbiakban: „**Sorsjegy**”), jelen Játékszabályzat 1 (egy) példányát, a Játékhoz tartozó promóciós plakátokat, wobblert, és hűtőmatricát, valamint a 240 darab Sorsjegyhez tartozó lent részletezett nyereményeket (a továbbiakban együttesen: „**Üzleti Doboz**”). Az Üzleti Dobozban található 240 darab Sorsjegyből 40 (negyven) darab nyereményre feljogosító Sorsjegynek (a továbbiakban: „**Nyertes Sorsjegy**”) illetve 200 (kettőszáz) darab nem nyertes Sorsjegynek (a továbbiakban: „**Nem Nyertes Sorsjegy**”) minősül.

Hamisított vagy manipulált Sorsjegyek érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Sorsjegyek érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó.

4.2. Az egy Üzleti Dobozban található 40 (negyven) darab Nyertes Sorsjegy Nyereményei az alábbiak szerint oszlanak meg:

- **3 (három) darab XIXO kulacs**
Jellemzők: anyaga alumínium, súlya: 0,295 kg, mérete: 26,5 cm
- **1 (egy) darab XIXO sapka**
Jellemzők: piros színű, súlya: 0,1 kg, mérete: 22x23 cm
- **12 (tizenkettő) darab XIXO passzartó**
Jellemzők: anyaga fém, súlya 45 g, mérete 45 x 8 mm
- **24 (huszonnégy) darab 250 ml-es XIXO Cola termék**

4.2.1. A Játékos Nyertes Sorsjegy kaparása esetén nem jogosult választani a fenti Nyeremények közül, hanem kizárólag a Sorsjegyen szereplő a fenti 40 (negyven) Nyeremény közül 1 (egy) darabra válik jogosulttá. A Nyeremény tulajdonságát (pl: színét, méretét, anyagát, mennyiségét, stb.) a Játékos nem jogosult megválasztani.

4.2.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

4.2.3. Egy Sorsjegy csak egyszer használható fel, egyszer jogosít fel Nyeremény átvételére.

4.2.4. A Szervező a Nyeremények esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, és a Nyeremények vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartozik felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

4.3. Sem a Szervezőnek sem az Üzletnek nincsen ráhatása arra, hogy a Játékos számára átadott Sorsjegy Nyereményre fel fogja-e jogosítani a Játékost. A Sorsjegy nyertes jellege kizárólag annak lekaphását követően válik láthatóvá, előzetesen nem állapítható meg.

4.4. Amennyiben az adott Játékban résztvevő Üzletben az Üzleti Dobozban kiküldött valamennyi Sorsjegy elfogyott, és a Játékban résztvevő üzlet nem rendel a jelen Játékszabályzat 4.1. pontjában részletezettek szerint további Játékban Résztvevő Terméket, úgy köteles a jelen Játékra utaló valamennyi kihelyezett promóciós anyagot a Játékban résztvevő üzletből eltávolítani. A Szervező nem felelős azért, ha az Üzlet nem távolítja el a jelen Játékra utaló promóciós anyagokat és így a Játékost félretájékoztatja arról, hogy a Játékban részt vesz-e vagy sem.

4.5. A Játékosok feladata a következő:

A Játékos tetszőlegesen 1 (egy) darab terméket vásárol a Játékban Résztvevő termékek közül egy Üzletben. A Játékban Résztvevő Termék vásárlását követően a pénztárosnál a Játékos 1 (egy) darab

Sorsjegyre jogosult (függetlenül attól, hogy adott esetben egyszerre több, Játékban Résztvevő Terméket vásárol ha és amennyiben azok egyazon Blokkon szerepelnek) melyet neki szükséges elkérni az Üzlet pénztárosától. A Játékos a kézhez kapott Sorsjegy lekaparása után tudja meg hogy a Sorsjegy Nyereményre feljogosítja-e vagy sem. Amennyiben a Nyertes Sorsjegy Nyereményei nevének feliratát találja a Sorsjegyen, úgy, a Sorsjegy ellenében jogosult a termék vásárlásának helyszínén, a Játékban résztvevő Termékek vásárlásának napján, az adott Üzlet nyitvatartási idejében a Sorsjegyen szereplő Nyertes Sorsjegy Nyereményre beváltani a Sorsjegyet bemutatva a vásárlást igazoló nyugtát (blokkot).

Amennyiben a Játékos a Sorsjegyen egy nyolc jegyű kódot talál, úgy Nyertes Sorsjegy Nyereményekre nem jogosult, azonban a Sorsjegyen lévő kódot jogosult feltölteni az alábbiak szerint, a jelen Játékszabályzatban meghatározott feltételekkel összhangban.

A Játék során csak azok a vásárlást igazoló blokkok fogadhatóak el, amelyeken a Játékban Résztvevő Termékek – márkanevet is tartalmazó - megnevezése is szerepel. A Szervező, illetve a Lebonyolító nem tud olyan Blokkot elfogadni, amely nem tünteti fel, hogy a Játékos pontosan melyik Játékban Résztvevő Terméket vásárolta, abból mennyi darabot vásárolt, illetve amelyből nem derül ki a vásárlás pontos dátuma (a vásárlás napja és időpontja). A Szervező kifejezetten felhívja a Játékosok figyelmét, hogy nincsen ráhatása arra, hogy az Üzletek jelen Játékszabályzatnak megfelelő Blokkot állítanak-e ki, így a Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként és az így elkészített számlát is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett, amennyiben az érintett számla tartalmaz (i) számlaszámot, (ii) a számla kibocsátási dátumát és időpontját, valamint (iii) a - márkanevet is tartalmazó termékmegnevezéseket (a számla és a Blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a „**Blokk**”).

A Játékos a vásárlást követően a Weboldalon a Játék időtartama alatt az alábbiakat (a továbbiakban együttesen: „**Feltöltendő Adatok**”) köteles feltölteni

- (i) a Sorsjegyen található nyolc (8) jegyű Kódot;
- (ii) a telefonszámát (kizárólag magyarországi telefonszám), amely rövid szöveges üzenet (SMS) fogadására alkalmas.

A Játék során a Játékosnak a 2.1.2. pontban megjelölt Weboldalon található „Kódfeltöltés” gombra kattintva elérhető felületen kell feltöltenie a fentieket az ott található instrukcióknak, illetve a jelen Játékszabályzatnak megfelelően. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Kódfeltöltés elbírálásában a Szervező saját döntése az irányadó, amely ellen a Játékosok nem jogosultak fellépni.

A Játék időtartamán kívül feltöltött Kódok nem kerülnek figyelembevételre. Amennyiben egy Játékos ugyan azt a Kódot több alkalommal tölti fel, úgy a Szervező az első Kódfeltöltést veszi figyelembe. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Kódfeltöltések beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő.

A feltöltött Kód utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. Egy Játékos korlátlan számú Kódfeltöltésére jogosult. A Kódfeltöltés akkor érvényes, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek.

A Kódot feltöltő Játékosok esetén az alábbi Főnyeremények kerülnek kisorsolásra (a továbbiakban együttesen: „Főnyeremény”):

- **1 (egy darab) Samsung TV UE50CU7092UXXH 4K UHD Smart LED Televízió 125 cm**
Jellemzők: anyaga: alumínium, súlya: 9, 4 kg, mérete: Sz:1110,6 mm x Ma: 643,7 mm x Mé: 81,9 mm
- **PlayStation 5 (Slim) játékkonzol**
Jellemzők: fém (mimetic polyalloy liquid metal), súlya: 4,5 kg, mérete: Sz:10,4 cm x Ma:39 cm x Mé:26 cm
- **500.000 FT (ötszázezer forint) pénznyeremény**

A Játékos nem jogosult a Főnyeremény tulajdonságát (pl: összegét, mennyiségét stb.) megválasztani.

A Főnyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható (a pénznyeremény esetén az átváltás nem értelmezendő).

A Szervező a Főnyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, és a Főnyeremények vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartozik felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

Egy Játékos azonos telefonszámmal feltöltött Kóddal a Játék időtartama alatt maximum egy Főnyeremény Nyereményre válhat jogosulttá.

A Játékos amennyiben 1 (egy) darab Játékban Résztvevő Termék többszörösét vásárolja meg egyidejűleg, melyet egyazon Blokk tanúsít, úgy abban az esetben is egy Sorsjegyre jogosult.

A Játékban résztvevő Üzletek listája előre nem meghatározható, az adott üzlet a jelen Játékban való részvételét mindig az adott üzletben kihelyezett, a jelen Játékra utaló promóciós anyag jelöli.

A félreértések elkerülése érdekében Szervező rögzíti, hogy Nyertes Sorsjegy kaparása esetén a Játékos a Nyertes Sorsjegy Nyereményeire jogosult a Játékszabályzatban meghatározottak szerint, míg Nem Nyertes Sorsjegy kaparása esetén a Nem Nyertes Sorsjegyen található Kódot jogosult felolteni a jelen játékszabályzatban meghatározottak szerint, mellyel részt vesz a Főnyeremény sorsoláson, így a Nem Nyertes Sorsjegy kaparása esetén is a Játékos Főnyeremény nyertes játékossá válhat.

5. A Nyeremények beváltása, Főnyereményekkel kapcsolatos értesítés és a Főnyeremények átadása

- 5.1. Amennyiben a Játékos Nyertes Sorsjegyet kapar, úgy, a Nyertes Sorsjegy ellenében jogosult a termék vásárlásának helyszínén, a Játékban résztvevő Termékek vásárlásának napján, az adott Üzlet nyitvatartási idejében a Nyertes Sorsjegyen szereplő Nyereményre beváltani a Nyertes Sorsjegyet bemutatva a vásárlást igazoló nyugtát (blokkot). A Szervező felhívja a figyelmet, hogy a Nyeremény beváltása kizárólag a Játékban Résztvevő Termékek jelen Játékszabályzat 4.5. pontja szerinti vásárlása esetén a Játékban Résztvevő Termékek vásárlásának napján, az adott Üzlet nyitvatartási idejében, a Játékban Résztvevő Termékek vásárlását igazoló nyugta (blokk) ellenében lehetséges. A Játékos nem jogosult a Nyertes Sorsjegyet a Játékban Résztvevő Termékek vásárlásának helyszínén kívül más üzletben beváltani, illetve a vásárlást követő naptól a Nyertes Sorsjegy beváltásának lehetőségétől a Játékos eszik.
- 5.2. A Nyeremény átadásának – a Szervező, érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, illetve az átadás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 5.3. A Szervező a Nyeremények igénybevételének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének egy nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele meghíúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.4. Amennyiben a Játékos Nem nyertes Sorsjegyet kapar, úgy, a sorsjegyen található Kódot jogosult felolteni és Lebonyolító az alábbiak szerint sorsolja ki a Főnyereményt:
 - 5.4.1. A Főnyeremény sorsolására 2025. január 3. napján 10:00 órakor számítógép segítségével a véletlenszerűség elvét követve kerül sor a Lebonyolító telephelyén (1131 Madarász Viktor u. 13. 3. ép. fsz/9.) A sorsolásról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.
 - 5.4.2. A Lebonyolító az 1 (egy) darab zártkörű sorsolás alkalmával sorsol ki összesen 3 (három) darab nyertes Játékost, valamint 10 (tíz) darab tartaléknyertes Játékost, sorrendbe állítva a kisorsoltakat, melyben első körben a nyertes Játékos, majd ezt követően a tartaléknyertes Játékosok kerülnek kisorsolásra. Amennyiben a nyertes Játékos kizárásra kerül, úgy helyére a soron következő tartaléknyertes Játékos kerül.
 - 5.4.3. A Főnyereményre való jogosulttá váláshoz az is szükséges, hogy a jelen Játékszabályzat 5.5. pontja szerinti az Értesítést követően 2 (két) héten belül a Lebonyolító telephelyére (cím: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9., borítékon feltüntetendő jelige: XIXO - karácsonyi promóció) a

vásárlás napját, időpontját igazoló Blokkot a Játékos postai úton megküldje. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Blokk a postázás során elveszik vagy megsérül, és ezért a Játékos nem válik jogosulttá a Főnyereményre.

- 5.5. A Főnyeremény nyertes Játékoskal a Szervező a Kódfeltöltéskor megadott telefonszámon keresztül a Főnyeremény sorsolását követő 36 (harminchat) órán belül felveszi a kapcsolatot rövid szöveges üzenet (SMS) útján (a továbbiakban szintén: „**Értesítés**”).

A nyertes Játékos az Értesítés kézhezvételét követő 2 (két) héten belül a Lebonyolító telephelyére (cím: 1131 Madarász Viktor u. 13./3. fsz/9., borítékon feltüntetendő jelige: XIXO - karácsonyi promóció) köteles a vásárlás napját, időpontját igazoló eredeti Blokkot postai úton megküldeni a Főnyeremények átadásához szükséges következő személyes adataikkal: (i) teljes név, (ii) lakcím vagy postázási cím, abból a célból, hogy a Szervező ellenőrizni tudja, hogy a Kódfeltöltés a jelen Játékszabályzatnak megfelelően történt-e. Amennyiben a Szervező vagy a Lebonyolító megállapítja, hogy a Blokk nem eredeti, vagy annak tartalma nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglaltakkal, úgy az adott nyertes Játékost a Játékból kizárja és a soron következő tartaléknyertes Játékos számára Értesítést küld. A tartaléknyertes Játékos köteles a fentiek szerint az eredeti Blokkot a Lebonyolító telephelyére megküldeni az Értesítés kézhezvételét követő 2 (két) héten belül.

- 5.6. A Főnyereményt a nyertes Játékos által megadott címre futárszolgálattal vagy postai úton juttatja el a Lebonyolító az értesítést követő 90 (kilencven) naptári napon belül, amennyiben a Játékos által megküldött Blokk megfelel a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak. A Játékos által megadott postázási cím hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/shállítás során keletkezett károkért a Szervező illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A pénznyeremény banki átutalással kerül átadásra, a Játékos által megadott magyar bankszámlára a értesítést követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A Játékos által megadott számlaszám hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, stb.), az átadás ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért a Szervező illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 5.7. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Főnyeremény átadására legkésőbb a Főnyeremény sorsolását követő 90 (kilencven) napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen.
- 5.8. A Szervező a Nyeremények igénybevételeének lehetőségét ezen feltételekkel tudja biztosítani. Ha ezen együttműködési kötelezettségének egy nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény jelen pontban írt feltételekkel történő igénybevétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolítók terhére nem értékelhető. A Szervező a Főnyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.9. A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Főnyereményt azért nem lehet átadni, mert a Weboldalon, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Kódot feltöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. Adózás, költségek

- 6.1. A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

- 7.1. A Játékkal kapcsolatos adatkezelésre a Főnyeremények kisorsolásával és átadásával kapcsolatban kerül sor, melyre a Szervező <https://xixojatek.hu/adatvedelmi-nyilatkozat> linken elérhető adatvédelmi tájékoztatójában foglaltak irányadóak.

8. Vegyes rendelkezések

- 8.1. A Nyeremény átadásának – a Szervező, érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Kódfeltöltés hiányosságáért/hibájáért (pl. kód elírása stb.), a Nyeremény átadásának – a Szervező, illetve Lebonyolítók érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.3. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.xijojatek.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (akár számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 8.5. Ha a Játékos a Kód feltöltése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.6. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 8.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. A módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik. A Játékban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Játék feltételeivel. A Játékban való részvétel önkéntes. A Játékkal kapcsolatos felelősségkorlátozások és felelősségkizárások a vonatkozó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.
- 8.7. Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.
- 8.9. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.
- 8.10. Amennyiben a jelen Játékszabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Játékszabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Játékszabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan) elválasztásra kerül a jelen Játékszabályzattól. A Játékos és a Szervező minden elvárható erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elválasztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítsék, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elválasztott rendelkezés célzott joghatásának.

Budapest, 2024. december 1.

© 2024 HELL ENERGY Magyarország Korlátolt Felelősségű Társaság Minden jog fenntartva!